Release Notes – Abalone

1. Ao adicionar o projeto no netbeans, adicione uma biblioteca com o nome “Vai” ao pacote de bibliotecas do projeto e aponte para o “ngnrtFramework.jar” localizado na raiz da pasta do projeto.
2. A função salvar/carregar só está funcionando nesta versão caso o jogador que carregar a partida esteja na mesma situação de quando o jogo foi salvo. Por exemplo: Se o jogador que salvou a partida foi quem iniciou a partida, a partida só poderá ser carregada por um jogador na mesma situação.
3. Ao selecionar a opção “Conectar” na interface principal do programa você deve escolher uma figura para a sua peça. Nesta versão não há nenhum controle para isso, mas os dois jogadores não devem escolher a mesma figura.